

## Schnürles-Regeln für die Hallentage 2020



Für die gesamten Hallentage gilt als oberstes Gebot die Fairness gegenüber Schiedsrichtern, Spielern, Zuschauern und Veranstaltern. Unser Ziel sind spannende Spiele, sportlicher Wettkampf und schöne Stunden im Zeichen des Sports. Aus diesem Grund gilt eine Null-Toleranz-Regel gegenüber unfairen Handlungen, groben Unsportlichkeiten oder aggressivem Verhalten.

Dies wird mit dem sofortigen Ausschluss und Verweis des Geländes geahndet.

### 1. Spielmodus

- Eine Mannschaft besteht aus vier Feldspielern.
- Die Spielzeit pro Spiel beträgt 12 Minuten (ein Unentschieden ist möglich)
- Gemäß Spielplan wird im Gruppenmodus und dann im KO-Modus gespielt. Im Gruppenmodus werden Punkte entsprechend den Fußballregeln vergeben (Gewinn: 3 Punkte; Unentschieden: 1 Punkt)

### 2. Anspiel

Das erste Anspiel wird durch Münzwurf bestimmt. Danach spielt jeweils die Mannschaft an, die zuvor den Punkt erzielt hat. Das Anspiel hat unmittelbar hinter der Grundlinie zu erfolgen. Der Ball muss in das gekennzeichnete Aufschlagfeld gespielt werden, entweder direkt aus der Hand, als „Dropkick“ oder nach einmaligem Aufprallen. Die Annahme im gegnerischen Feld ist auch als Direktannahme (Volleyannahme) möglich.

### 3. Spielfeld

Das Spielfeld besteht aus der Größe des Tennisfeldes (weiße Linienmarkierung) und einem Tennisnetz. Die Linien innerhalb des Spielfeldes haben keine Bedeutung.

### 4. Punktgewinn/-verlust

Ein Punktgewinn oder -verlust findet statt,

- wenn der Ball in der Spielfeldhälfte des Gegners zweimal in Folge, ohne zwischenzeitliche Ballberührung des Gegners, aufprallt. Der zweite Aufprall muss nicht im Spielfeld erfolgen,
- wenn der Ball auf den Boden außerhalb des Spielfeldes oder an die Decke/Wand gespielt wird,
- wenn der Ball ein fünftes Mal aufprallt (siehe Aufprallregel),
- wenn ein Spieler beim Ballwechsel das Netz berührt oder
- wenn der Ball mit der Hand gespielt wird.

### 5. Spielerwechsel

Ein Spielerwechsel kann nur bei Ballgewinn stattfinden. Dabei verlässt ein Spieler das Spielfeld und der Ersatzspieler betritt das Spielfeld. Bei einer Verletzung eines Spielers darf sofort gewechselt werden. Die Anzahl der Wechsel pro Spiel ist nicht begrenzt.



## Schnürles-Regeln für die Hallentage 2020

### 6. Angabe

Angabe hat immer die Mannschaft, die einen Punkt erzielt hat. Die Angabe wird hinter der Grundlinie des Feldes ausgeführt. Der Ball muss direkt in das gegnerische Spielfeld gebracht werden. Bei einem sog. Netzroller gibt es eine Wiederholung der Angabe.

### 7. Aus

Der Ball ist erst dann im Aus, wenn er im kompletten Umfang die Linie überschritten hat. Es kommen keine Linienrichter zum Einsatz – FAIR PLAY.

### 8. Aufprall-Regel

Bei einem Ballwechsel darf der Ball in einer Spielfeldhälfte maximal viermal aufprallen - jedoch nicht zweimal in Folge ohne Berührung eines eigenen Spielers. Der Ball darf gemäß o.g. Regel nach der Ballberührung eines Mitspielers im Spielfeld jeweils einmal aufprallen. Jeder Spieler darf den Ball nur einmal berühren, bevor er wieder übers Netz gespielt wird oder der Punkt fertiggespielt wurde. Der Ball muss spätestens nach dem vierten Aufprall wieder übers Netz in die gegenüberliegende Spielhälfte gespielt werden. Direktannahme und direktes Spielen, ohne Aufprall, sind erlaubt, setzen jedoch keine der o.g. Regeln außer Kraft.

### 9. Handspiel & Netz

Handspiel wird immer als Fehler gewertet, auch bei angelegtem Arm. Das Berühren des Netzes sowie baulicher Hindernisse (z.B. Basketballkorb oder Decke) durch Spieler oder Ball gilt als Fehler (auch beim Anspiel).

### 10. Unfares Verhalten

Bei unfaiem Verhalten eines Spielers wird dessen Mannschaft verwarnet. Muss innerhalb eines Spiels gegen eine Mannschaft eine zweite Verwarnung ausgesprochen werden, so gilt dies als Spielverlust und wird für den Gegner mit 2:0 Spielgewinn gewertet.

Die Turnierleitung fungiert als Schiedsrichter und kann, bei Bedarf, eine Verwarnung wegen unfairen Verhaltens aussprechen. Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen und können nicht angefochten werden.

### 11. Platzierung

Die Ermittlung der Turnierplatzierung wird gem. folgender Reihung ermittelt:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. Der direkte Vergleich

### Verpflegung

Es ist nicht gestattet selbst mitgebrachte Speisen und Getränke in der Halle zu Verzehren. Wir werden in unserer Kantine Speisen und Getränke zu fairen Preisen anbieten.